Diagrama de caso de uso é um diagrama que serve para descrever as principais funcionalidades do sistema e a interação dessas funcionalidades com o usuário. Nesse diagrama não colocamos detalhes técnicos do sistema, mas sim damos exemplos de como os usuários irá usar no sistema. Usamos atores para interagir com o sistema para descobrimos os casos de uso. Ele é derivado da engenharia de requisitos.

Um caso de uso é uma parte importante no sistema. Por exemplo: o "login para o sistema", "registrar no sistema" e "criar pedidos" são todos casos de uso. Cada caso de uso tem uma descrição da funcionalidade que será construída no sistema proposto. Um caso de uso pode "incluir"(Include) outra funcionalidade de caso de uso ou "estender"(Extend) outro caso de uso com seu próprio comportamento.

O diagrama de caso de uso é composto por basicamente quatro partes:

Cenário: Sequência de eventos que acontecem quando um usuário interage com o sistema.

Ator: Usuário do sistema, ou melhor, um tipo de usuário.

Use Case: É uma tarefa ou uma funcionalidade realizada pelo ator (usuário)

Comunicação: é o que liga um ator com um caso de uso

**Ferramentas utilizadas**

Astah, XMind, Edraw Max, Lucidchart